

BARKODI



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
 MINISTRIA E ARSIMIT  
 DHE SPORTIT  
 QENDRA E SHËRBIMEVE ARSIMORE

## MODEL TESTI I MATURËS SHTETËRORE PROFESIONALE 2025

### KUALIFIKIMI PROFESIONAL "INXHINIERI INFORMATIKE SOFTWARESH"

#### Udhëzime për maturantin/kandidatin

Testi përmban gjithsej **60 pikë**.

Koha për zhvillimin e pyetjeve të testit është **2 orë e 30 minuta**.

Testi ka **20 pyetje me zgjedhje (alternativa)** dhe pyetjet e tjera janë me **zhvillim**.

Pikët për secilën pyetje janë dhënë përbri saj.

#### Për përdorim nga komisioni i vlerësimit

Kërkesa	1	2	3	4	5	6	7	8
Pikët								
Kërkesa	9	10	11	12	13	14	15	16
Pikët								
Kërkesa	17	18	19	20	21	22	23	24
Pikët								
Kërkesa	25	26	27	28	29	30		
Pikët								

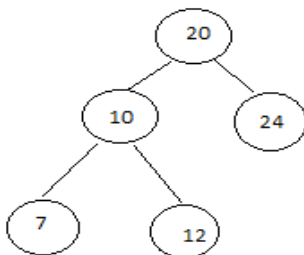
Totali i pikëve

KOMISIONI I VLERËSIMIT

1.....Anëtar

2.....Anëtar

1. Cila nga alternativat e mëposhtme i përket formatit të ciklit for: 1 pikë
- A) for ()  
 B) for {}  
 C) for (inicializim; kusht; inkrement) {statement }  
 D) for (inicializim; kusht; inkrement) statement;
2. Operatorët logjikë janë: 1 pikë
- A) and, not, or  
 B) and, or  
 C) not , or  
 D) and, not
3. Me çfarë simboli fillojmë një algoritëm me bllokskemë? 1 pikë
- A) Drejtkëndësh  
 B) Elips  
 C) Romb  
 D) paralelogram
4. Referuar një funksioni rekursiv, cila nga alternativat e mëposhtme është përkufizimi më i mirë i rastit rekursive? 1 pikë
- A) Një metodë që përsëritet vetë saktësisht 5 herë.  
 B) Një metodë që thërret veten me emër brenda metodës.  
 C) Një metodë që nuk do të përsëritet kurrë pafundësisht.  
 D) Një metodë që nuk mund të quhet më shumë se një herë.
5. Cila nga sintaksat e mëposhtme përdoret për të shtuar tekstin: "Shkolla Test" brenda një ListBox? 1 pikë
- A) listBox1.SelectedItems.Add("Shkolla Test");  
 B) listBox1.InsertItems("Shkolla Test");  
 C) listBox1.Items.Add("Shkolla Test");  
 D) listBox1.Add.Items("Shkolla Test");
6. Jepet pema e kërkimit binar me vlerat përkatëse: 1 pikë



Për të aksesuar elementet e pemës së mëposhtme në mënyrë ndërrendore, si do të ishte radha e duhur e aksesimit të tyre:

- A) 7,10,20,12,14  
 B) 7,10,12,20,24  
 C) 20,10,7,12,24  
 D) 7,12,10,24,20

7. Për tu lidhur një kontratë është e domosdoshme? **1 pikë**
- A) pajtimi i vullnetit të palëve kontraktuese
  - B) pa pajtimin e palëve kontraktuese
  - C) pajtimin e njerës palë kontraktuese
  - D) pajtimin e avokatit
8. Plani financiar i shtetit quhet: **1 pikë**
- A) Borxh
  - B) Tatim
  - C) Planifikim kombetar
  - D) Buxhet
9. Efektet e cikleve të biznesit: **1 pikë**
- A) Nuk janë serioze
  - B) Nuk mund të parashikohen ose të maten
  - C) Mund të maten dhe kontrollohen pjesërisht
  - D) Nuk zgjatin shumë
10. Cila pajisje rrjeti përdoret për të përkthyer një emër domeni në adresën IP të lidhur? **1 pikë**
- A) router
  - B) DNS server
  - C) DHCP server
  - D) default gateway
11. Si sigurohet akses i Privileged EXEC Mode në një switch? **1 pikë**
- A) enable class
  - B) secret class
  - C) enable secret class
  - D) service password-encryption
12. Një administrator i rrjetit po zgjidh problemet e ndërlidhjes midis ruterave. Cila komandë show mund të përdoret për të kontrolluar gjerësinë e brezit (bandwidth) dhe cilësimet MTU të një ndërfaqeje? **1 pikë**
- A) show arp
  - B) show ip route
  - C) show protocols
  - D) show interfaces
13. Çfarë lloj teknologjie konverton sinjalet zanore analoge në të dhëna dixhitale? **1 pikë**
- A) SMTP
  - B) VoIP
  - C) SNMP
  - D) POP3

14. Komanda për të hequr/fshirë rreshtat nga tabela 'CUSTOMER' është: 1 pikë
- A) REMOVE FROM CUSTOMER ...  
 B) DROP FROM CUSTOMER ...  
 C) DELETE FROM CUSTOMER WHERE ...  
 D) UPDATE FROM CUSTOMER ...
15. Si mund ta ndryshoni 'Thomas' në 'Michael' në kolonën LastName në tabelën e përdoruesit 1 pikë
- A) UPDATE User SET LastName = 'Thomas' INTO LastName = 'Michel'  
 B) MODIFY Users SET LastName = 'Michel' WHERE LastName = 'Thomas'  
 C) MODIFY Users SET LastName = 'Thomas' INTO LastName = 'Michel'  
 D) UPDATE Users SET LastName = 'Michel' WHERE LastName = 'Thomas'
16. Sa rreshta do të kthejë query i mëposhtëm? 1 pikë
- SELECT MAX(price)  
FROM PRODUCT
- A) 0  
 B) 1  
 C) 2  
 D) Të gjithë rreshtat që janë në tabelë
17. Për të kthyer vargjet/strings që përputhen me një vlerë karakteristike, cilin operator përdorni në filtrin tuaj? 1 pikë
- A) LIKE  
 B) EQUALS  
 C) BETWEEN  
 D) SEARCH
18. Cilat janë fazat e ciklit jetësor të projektit? 1 pikë
- A) Fillimi, testimi, zhvillimi dhe vlerësimi  
 B) Inicimi, Planifikimi, Ekzekutimi, Vlerësimi  
 C) Analiza, Planifikimi, Ekzekutimi, Vlerësimi  
 D) Testimi, zhvillimi dhe vlerësimi
19. \_\_\_\_\_ është një përpjekje e përkohshme e ndërmarrë për të krijuar një produkt, shërbim ose rezultat unik. 1 pikë
- A) Programi;  
 B) Proçesi;  
 C) Projekti;  
 D) Portofoli;
20. Plani i menaxhimit të projektit gjeneron : 1 pikë
- A) Cilësi dhe performancë të projektit;  
 B) Përcaktim të të gjitha nënplaneve për çdo komponent të projektit;  
 C) Produkt të ri teknologjik;  
 D) Aftësitë larta të menaxherit të projektit;

21. Jepet matrica me emër Punetor me 4 rreshta dhe 3 kolona e cila përmban pagat e 4 punonjësve të një kompanie. **4 pikë**

- 1) Shkruani sintaksën për deklarimin e matricës në gjuhën c++.
- 2) Shkruani sintaksën për të bredhur çdo pagë në të gjithë departamentet
- 3) Kontrolloni nëse në matricë ka pagë me vlerë 500euro.
- 4) Nëse paga=500 ekziston në matricë, afishojeni atë.

- 1) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_

22. Ndërtoni strukturën e një liste dy drejtimore nëse do na duhet të ruajmë si informacion id dhe notën e një maturanti në gjuhën c++. **4 pikë**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

23. Listoni më poshtë katër përjashtime(Exceptions) në gjuhën c#

**4 pikë**

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_

24. Nëse do të duhej që të krijoni një klasë në c# me emër "Person" e cila do të ruante emrin dhe moshën e një personi, shkruaj sintaksën për : **4 pikë**

- A) krijimin e klasës dhe fushave publike të klasës.
- B) ndërtimin e një konstruktori me parametra të klasës Person.

A) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

B) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

25. Renditni katër nga elementët e kontratës së punës: **4 pikë**

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_

26. Përkufizoni trigger-at dhe cilat janë tipet ose llojet e trigger-ave DML? **4 pikë**

Trigger-at \_\_\_\_\_

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_

27. Përkufizoni funksionin Count dhe listo 3(tri) mënyrat e përdorimit të tij ? **4 pikë**

Count \_\_\_\_\_

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_

28. Jepet:

4 pikë

Numri i nën-rrjeteve të nevojshme/subnets: 14

Numri i hosteve të nevojshëm të përdorshëm: 14

Adresa e rrjetit/ Network Address : 192.10.10.0

Gjeni :

Address class \_\_\_\_\_  
Custom subnet mask \_\_\_\_\_  
Numrin total të subnets \_\_\_\_\_  
Numrin total i host addresses \_\_\_\_\_

29. Cilat janë karakteristikat e Rutimit statik?

4 pikë

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_

30. Renditni katër faktorë mjedisorë që ndikojnë në drejtimin dhe menaxhimin e projektit:

4 pikë

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_

